# Two difference Node

## ClassNode

* **Attribute:**

Attribute của 2 class được coi là khác nhau khi số lượng, thứ tự và mỗi loại Attribute của 2 class khác nhau

* **Modifiers**:

Modifiers của 2 class được coi là khác nhau khi số lượng, thứ tự và mỗi loại Modifiers của 2 class khác nhau

* **Bases**:

Bases của 2 class được coi là khác nhau khi số lượng, thứ tự và mỗi loại Bases của 2 class khác nhau

## Method

* **Attribute:**

Attribute của 2 method được coi là khác nhau khi số lượng, thứ tự và mỗi loại Attribute của 2 method khác nhau

* **Modifiers**:

Modifiers của 2 method được coi là khác nhau khi số lượng, thứ tự và mỗi loại Modifiers của 2 method khác nhau

* **Parameters**:

Parameters của 2 method được coi là khác nhau khi số lượng, thứ tự và mỗi loại Parameters của 2 method khác nhau

* **Body**

Body của 2 method được coi là khác nhau khi 2 body của 2 hàm khác nhau theo so sánh chuỗi

* **Return Type:**

Body của 2 method được coi là khác nhau khi 2 body của 2 hàm khác nhau theo so sánh chuỗi

# Property of node

## Node

* Type
* Impact
* SimpleName
* QualifiedName
* OriginName
* BindingName
* SourchPath

## Class Node

* Attributes: List<string>
* Modifiers: List<string>
* Bases: List<string>

## Delegate Node

* Attributes: List<string>
* Modifiers: List<string>

## Enum Node

* Attributes: List<string>
* Modifiers: List<string>
* Bases: List<string>

## Interface Node

* Attributes: List<string>
* Modifiers: List<string>
* Bases: List<string>

## Method Node

* Attributes: List<string>
* Modifiers: List<string>
* Parameters: List<string>
* Body: string
* ReturnType: string

## Namespace Node

* AllOriginNames: List<string>
* AllSourcePaths: List<string>
* Attributes: List<string>
* Modifiers: List<string>

## Property Node

* Attributes: List<string>
* Modifiers: List<string>

## Root Node

* Trees: List< SyntaxTree>

## Struct Node

* Attributes: List<string>
* Modifiers: List<string>
* Bases: List<string>